

# Alice.exe



**Editore:** Graphofeel Edizioni

**Codice prodotto:** INT033

**Disponibilità:** Disponibile

**Autore:** Giulia Funicello

**Pagine:** 138

**ISBN:** 978-88-97381-94-5

**Disponibile in e-Book:** [Vai all'e-book](#)

**Prezzo:** €13.00

## Sinossi

Alice è una ragazza di dodici anni, sbadata, ironica ed irrimediabilmente nerd. In un giorno qualunque, in un momento qualunque, le capita la più inimmaginabile delle avventure: essere la protagonista del videogame Super- Mario 64 DS accanto ai due noti personaggi Mario e Luigi, in carne, ossa e pixel.

Da quel giorno la sua vita monotona da adolescente fatta di compiti, lezioni di schermo e rimproveri della mamma, cambia e prende forma digitale grazie ad un curioso "braccialetto" capace di trasportarla dentro e fuori dal videogame ogni volta che lei vuole, sfidando le leggi dello spazio e del tempo.

Vivendo la sua realtà in due mondi quasi paralleli, Alice si ritrova a dover fronteggiare un anonimo nemico pronto a minacciare la quiete di tutti i presenti e del loro mondo fantastico, ma non sarà sola in questa battaglia: ogni noto personaggio del videogioco, da Toad, a Yoshi, a Bowser, darà il suo contributo per rendere unica questa avventura... amanti del virtuale, a voi la lettura!

**Autore**

{article Funicello Giulia}[text]{/article}

**Anteprima**

{loadmoduleid 182}